

Zauberindex

Arkane Magie 196-257

Nekromantie 196-205

Augen des Todes 197
Aura der Todesenergie 197
Beschleunigter Zerfall 197
Beschleunigung der untoten Diener 200
Beschwörung riesiger Untoter 204
Bluternte 200
Blutritual 202
Champion aus dem Jenseits beschwören 202
Der unsterbliche Diener 200
Fäulnismaden 201
Fleischfetzter 197
Fleischformen 201
Fleischfressende Wolke 198
Fluch der Fäulnis 201-202
Furchtbare Verwandlung 199
Geister sehen 197
Geisterform 203
Geisterhand 197
Geisterpferd 199
Geisterrüstung 204
Geistersklave beschwören 203
Geistreise 202
Giftgaswolke 202
Grabmal des Al Ghafir 204-205
Klauen des Ghuls 202-203
Knochenbrecher 204
Knochenexplosion 198-199
Knochengeister 200
Knochengeschoss 202
Knochenkäfig 200
Knochenpfeil 199
Knochenrüstung erschaffen 199
Knochenwaffe bauen 199
Körperteil animieren 198
Kriegszombie erschaffen 204
Leiche erwecken 199
Magieleiter 199
Mit Untoten sprechen 197-198
Negative Energie 202
Negative Energie spüren 198
Nekromantiezauber 197-205

Nekrophit beschwören 199
Phantom beschwören 204
Ritual der Knochengefährten 203
Ritual der Massenerweckung 204
Ritual der schwellenden Pestbeulen 198
Ritual der Totenstarre 201
Ritual der Verschmelzung von Lebendem mit Totem 200-201
Ritual der Verschmelzung von Totem mit Totem 199-200
Ritual des Widergängers 204
Säure erschaffen 200
Säure speien 200
Säuregriff 198
Säureregen 203-204
Schmerzverstärker 201
Schnittersense 203
Schreckliche Häutung des Abbalan 204
Seelengefäß 203
Seelensauger 198
Stinkwolke 198
Stunde der Auferstehung 205
Todesmaschine des Al Ghafir 205
Todeszauber des Sayyid 205
Tor zur Geisterwelt 203
Totenlicht 198
Totentanz 200
Untote kontrollieren 201
Untotes Fleisch regenerieren 200
Vampirgriff 201
Verfall aufhalten 198
Wächtergeist 202

Illusionen 206-213

Abbild versetzen 212
Alp 208-209
Bewusster Schlaf 209
Das bekannte Gesicht 209
Doppelgänger 210-211
Eingebildete Wunde 210
Eingebildeter Schmerz 208
Farbwechsel 207
Flaches Bild 207
Fluch der Blindheit 211
Fluch der Taubheit 208
Fluch der wispernden Stimmen 210
Gegenstand duplizieren 208
Glamour 210

Großes Trugbild 211
Gruppenunsichtbarkeit 213
Haus der Illusionen beschwören 212
Herr der Träume 212
Illusionäre Arme 208
Illusionäre Geräusche 209
Illusionäre Waffe 209
Illusionäres Geschoss 211
Illusionäres Licht 207
Illusionen zerstören 211
Illusionszauber 207-213
Kleines Trugbild 207-208
Leben erschaffen 213
Maske der Emotionen 207
Monströse Erscheinung 209
Musikalische Klänge 209
Nemesis 211
Regenerativer Traum 211
Schallattacke 209-210
Scheinangriff 209
Scheintod 208
Schimmern 211
Schwindelgefühl 208
Stimme imitieren 208
Tanzende Lichter 208
Tarnung 207
Tor zum Astralraum 212
Traumbotschaft 210
Traumspion 211
Unsichtbarkeit 211
Unüberwindbare Müdigkeit 212
Veränderung der äußerlichen Erscheinung 210
Verhüllung 207
Verrücktes Lachen 207
Verschwommene Sicht 210
Verstärkung! 207
Vervielfachte Gestalt der Elektra 212
Wundersame Geldwandlung 207

Hexerei 215-223

Andeimos Häresie 223
Äonenalter Ratgeber 218
Augen der Hölle 222
Ausspähung 218
Bannkreis gegen Dämonen 216-217
Beschwörung roher Macht 222
Bestechung der reinen Seele 215

Calanths Transmutation 222
 Calanths Zauber 220-221
 Chaotische Berserkerwut 220
 Dämonen einkerkern 220
 Das vergessene Wort 215
 Dein Leben in meiner Hand 222-223
 Duell des tödlichen Willens 215
 Einflüsterung 215
 Erinnerung stehen 218-219
 Erinnerung verändern 221
 Fluch 219
 Geschenk des Teufels 217
 Gestalt des schönen Körpers 217
 Glyphe der Warnung 215
 Hellhören 215
 Höhere dämonische Kraft beschwören 223
 Höllenhund beschwören 216
 Homunkulus beschwören 216
 Infernale Kräfte spüren 215
 Infernales Auge 221
 Katzenaugen 216
 Machtvoller Befehl 221
 Magische Analyse 215-216
 Magischer Türknopf 216
 Magisches Auge beschwören 217
 Marionette 221
 Maske des fremden Gesichts 217
 Niedere dämonische Kraft beschwören 220
 Phobie 216
 Ritual der Dämonenbeschwörung 217
 Ritual der Kontrolle über Dämonen 218
 Rune des Dämonengefängnisses 221
 Schrumpfen 219
 Seelenwandeln 221
 Statur verändern 219
 Strahl der Schwächung 219
 Suche der rastlosen Silberkugel 219
 Tanz der beherrschten Masse 222
 Todeskuss 222
 Tor in den Abgrund 222
 Überlegene Ausspähung 223
 Vergrößern 220
 Verräterische Gedanken 219-220
 Vertrauen des einfachen Geistes 217
 Verwirrung 216
 Wachsame Auge 215
 Zunge lähmen 218

Erdszauber 225-233

Armageddon 233
 Beerdigen 232
 Daritons Greifende Hände 228-229
 Der Ruf der Heimat 225
 Die Knochen der Erde 229-230
 Dimensionstor auf die Erdebene 230
 Durch Erde sehen 225
 Energie der Erdung 229
 Energie der Unsterblichkeit 231
 Erde erschaffen 225
 Erde formen 226
 Erdhaut 227
 Erdklauen 227
 Erdstrom 230
 Erdwall 227
 Erdwesen beherrschen 229
 Erschüttern 229
 Erz beschwören 228
 Erzmauer 232
 Erzüstung 231
 Essenz der Erde 227-228
 Fallgrube 229
 Faust des Saghan Dalath 228
 Fliegende Guillotine 232
 Gerölllawine 231
 Geschosse aus Erde 226
 Käfig 231-232
 Klängenpfeile 230
 Körper aus flüssigem Erz 232
 Kristall der Reinheit 226-227
 Kristallpfeile 228
 Metall besänftigen 226
 Metall formen 232
 Metall verhärten 226
 Omphanas mächtige Verwandlung 232
 Rammbock 227
 Reise der Auserwählten 225
 Reise durch die Erde 230
 Ritual der Schöpfung 228
 Ritual des Erdelementars 229
 Ritual des Erdgnoms 227
 Ritual des Steinriesen 231
 Ruf des kreischenden Metalls 230-231
 Sandstrahl 226
 Schützende Erdgeister 227
 Sichere Höhle 228
 Spirituelle Resistenz 227
 Sprache des Steins 226
 Stab aus Erde 226
 Stassisphäre 228

Stein erweckt zum Leben 232-233
 Stein formen 230
 Steinfaut 227
 Steinhagel 228
 Steinmauer 230
 Stolperfalle 226
 Thorgrumms Festung 232
 Ungetrübter Blick 228
 Unirdisches Glühen 225
 Unterschlupf finden 226
 Verbiegen 227
 Verheerender Mahlstrom 231
 Versteinerung 232
 Vertrauter Stahl 231
 Weg durch Stein ohne Spuren 230
 Zertrümmern 229
 Zusammenfügen 226

Feuerzauber 233-241

Alles verzehrende Flammen 240-241
 Blut kochen 239
 Brand beschleunigen 235
 Brand verlangsamten 235
 Brennende Augen 233
 Dimensionstor auf die Feuerebene 239
 Durch Feuer sehen 233
 Eins mit dem Feuer 240
 Erstickender Rauch 238-239
 Explosiver Feuerball 239
 Feuer erschaffen 233
 Feuer formen 233-234
 Feuer löschen 236-237
 Feuer speien 238
 Feuer teilen 235
 Feuerball 237
 Feuerhaut 236
 Feuerschwert 235
 Feuerstrahl 237
 Feuersturm 240
 Feuerwand 238
 Feuerwelle 239
 Feuerwesen beherrschen 238
 Flammenblitz 234
 Flammende Festung des Oryon 241
 Flammende Hände 234
 Flammenfaust 235
 Flammengefährt 237
 Flammengefängnis 237
 Flammengeschosse 237-238
 Flammenpfeil 234
 Flammentod 240



Gauras Gestalt 241
 Geruch des Feuers 233
 Glühende Kohlen 235-236
 Glühende Waffe 237
 Hungrige Flammenwalze des Thargos 241
 Immunität aufheben 240
 Immunität gegen Feuer und Hitze 238
 Inferno 239
 Kleine Flamme 233
 Magmatentakel 240
 Metall erhitzen 237
 Meteoritenregen 238
 Mit Feuerwesen kommunizieren 234
 Nahrung erhitzen 233
 Phantomrauch 238
 Phoenixflügel 239
 Rauch erschaffen 236
 Regen der 1000 Flammen 241
 Ring des Phalas 237
 Ritual der Feuerfalle 236
 Ritual der scharlachroten Ketten 236
 Ritual des Feuerelementars 238
 Ritual des Feuerteufels 236
 Ritual des Magmariesen 240
 Schild aus Feuer 235
 Schmelzen 238
 Schutz vor Hitze 236
 Stab der Macht 241
 Streitwagen des Akrymadon 239-240
 Tanzender Wurm 234-235
 Temperatur heben 234
 Unlöschbares Feuer 239
 Unsichtbares Feuer 236
 Wanderndes Lagerfeuer 235
 Wärmen 235
 Wasser kochen 233
 Zwiesprache des Feurdämons 240

Wasser- und Eiszauber 241-249

Aquavision 241
 Auge des Sturms 245
 Belanias Eisfestung 248
 Dimensionstor auf die Wasserebene 247
 Druck der Tiefe 243
 Durch Eis gehen 247
 Eins mit dem Wasser 246
 Eis erschaffen 242
 Eis formen 242
 Eis schmelzen 246

Eisdolch 243
 Eisexplosion 243
 Eisfaust 243
 Eisgleiten 246
 Eisige Waffe 244-245
 Eiskugel 245
 Eispeil 244
 Eisriesen beschwören 247-248
 Eissicht 242
 Eisspeer 246
 Eissplitter 245
 Eisstrahl 244
 Eissturm 248
 Eiswand 247
 Ertränken 248
 Feuchter Schutz 245
 Fluch der Nässe 244
 Flut 249
 Fontäne 245
 Frostbeulen 245
 Frostiger Tod 249
 Frostrüstung 245
 Gestalt des Eisriesen 248
 Glatteis 245
 Helias Eishagel 246-247
 Immunität aufheben 248
 Immunität gegen Kälte 246
 Immunität gegen Wasser 247
 Kälteblase 243
 Körper aus Wasser 247
 Mächtige Frostsphäre 248
 Metall vereisen 245
 Mit Wasserwesen kommunizieren 243
 Nebel erschaffen 243-244
 Regen 245
 Regenschutz 243
 Schneeschuhe 243
 Sog der Tiefe 247
 Spiegelnde Fläche 242
 Tausend gefrorene Tränen 248-249
 Temperatur senken 243
 Tiefe Pfütze 244
 Vereisen 244
 Wasser- & Eiswesen beschwören 246
 Wasser atmen 245-246
 Wasser erschaffen 242
 Wasser gefrieren 242
 Wasser reinigen 244
 Wasser teilen 244
 Wasser trüben 244
 Wasserelementar beschwören 246

Wasserlunge 248
 Wasserquappe beschwören 244
 Wasserwandeln 246
 Wellenwand 246

Luft- und Blitzzauber 249-257

Ätherische Nebelgestalt 256
 Aufladen 249
 Aurels Sturmriesen 256
 Besänftigung der zornigen Windgeister 256
 Beschleunigen 255
 Blitzpeitsche 252
 Blitzsphäre erschaffen 254
 Blitzstrahl 255
 Chaosblitz 254
 Der Ritt über den Atem des Drachen 252
 Dimensionstor auf die Luftebene 255
 Druckluftstrahl 250-251
 Energiebarriere 255
 Energiefaust 253
 Energiespiele 249
 Energiespinne 251
 Energiewesen beschwören 252
 Erfrischender Wind 250
 Essenz der Luft 253
 Fliegen 255
 Fluch des Baranathas 255
 Gefüllte Segel 253
 Gegenwind 253
 Geheimnisse des Windes 251
 Geister im Nebel 252
 Geruch der Ferne 251
 Gleiten 251
 Hand des Schicksals 256
 Herr der Pfeilgeschosse 253
 Immunität aufheben 256
 Immunität gegen Energie 255
 Intensivieren 251
 Keule der Winde 253
 Klare Sicht 251
 Levitieren 253
 Lichtblitz 250
 Luft erschaffen 250
 Luftblase 251
 Luftelementar beschwören 254
 Luftwesen beherrschen 253
 Mit Luftelementaren sprechen 251
 Morpheus Atem 251



Mysteriöser Nebelmantel 250
 Nebel bedeckt das Land 256-257
 Nebel beschwören 251-252
 Nebel formen 250
 Raub des lebensspendenden Atems 256
 Schweben 252
 Sicherer Sturz 250
 Splitterblitze 255
 Starre Luft 252
 Sturm des jüngsten Gerichts 257
 Sturmblase 252
 Sturmböe 254-255
 Sturmriese beschwören 256
 Tornadofälle 253
 Tornadoflug 257
 Wanderer durch den Sturm 253-254
 Windgeflüster 252
 Windmauer 254
 Wolkenfestung 257
 Wolkenformen 255
 Wurfgeschosse kontrollieren 252
 Zerreißen der sterblichen Hülle 256

Göttliche Magie 258-287

Götter 258-270

Altharus 270
 Anaranth 264-265, 86-88
 Auris 266
 Coliante 258
 Dargred 267-268
 Durgador 267
 Gemmon 261
 Gombar 268
 Helftan 262
 Karndt 259
 Koros 265
 Liondielle 262-263
 Maya 261-262
 Myrmidon 265-266, 80-81
 Nialla 268-269
 Peiron 259-260
 Ryse 260-261
 Suria 263-264
 Tolak 266-267
 Vanar 269
 Yaal 269-270

Schamanismus 270-271, 193

Druidenmagie 271-273

Krafttiere 272-273

Ard 273
 Cailleach 272
 Damh 272
 Each 273
 Eala 273
 Gearr 272
 Madadh Alaidh 272
 Morwen 272
 Nathair 272
 Ron 273
 Seabhac 273
 Sionnach 272-273
 Torc 272

Zauber der göttlichen Aspekte 274-287

Bezauberungsaspekt 274- 275

Besänftigende Aura 274
 Bezaubernder Blick 274
 Erwecken der Leidenschaft 274
 Freundschaft 274-275
 Hypnotischer Tanz 274
 Nebel der Leidenschaft 275
 Ritual der niemals verblassenden Erinnerung 274
 Schönheit des Augenblicks 275
 Sprache des Herzens 274
 Zauber des lieblichen Geschöpfs 274

Finsternisaspekt 275-276

Dämonische Aura 275
 Erstickende Arme der Finsternis 275
 Gier hervorrufen 275
 Hass erzeugen 276
 Kind der Verdammnis 276
 Kugel der absoluten Dunkelheit 275-276
 Ritual der Schattententakel 276
 Schattenwandeln 276
 Schmerzen verursachen 275
 Tödlicher Würgegriff 276

Heilungsaspekt 276-277

Beruhigung der sanften Hand 276
 Göttliche Genesung 277
 Göttliche Regeneration 277
 Heilen einer leichten Wunde 276
 Heilung der tiefen Wunde 277
 Heilung des zerschlagenen Körpers 277
 Krankheit lindern 277
 Stillen der blutenden Wunde 276
 Verbannen des tödlichen Giftes 277
 Verlangsamung des tödlichen Giftes 276

Kampfespekt 277

Dunkler Ruhm 278
 Gesang des Donners 277-278
 Gleißende Waffe 277
 Göttliche Rüstung 277
 Göttliche Standhaftigkeit 278
 Inkarnation des Kriegsgottes 278
 Kraft verleihen 277
 Schlag des Avatars 278
 Segen der Tapferkeit 277
 Sphäre des Widerstands gegen Geschosse 278

Lichtaspekt 278-279

Aufopferung 278
 Aura der Reinheit 278
 Fegefeuer der schuldigen Seele 279
 Finsternis spüren 278
 Lügen durchschauen 278-279
 Segen des heiligen Stahls 279
 Sohn der ewigen Sonne 279
 Strahl aus reinem Licht 279
 Vernichter der Finsternis 279
 Zeichen des Lichts 278

Naturaspekt 279-280

Besänftigung der wilden Bestie 279
 Beschwörung des Tieres 280
 Bündnis der Wälder 280
 Fruchtbarkeit und Pflanzenwachstum 279
 Gefängnis der sich windenden Ranken 280
 Mit Pflanzen und Tieren sprechen 279
 Ritual der mächtigen Baumgestalt 280



Ritual der undurchdringlichen
Dornenhecke 279-280
Tiere befehligen 280
Verändern der tierhaften Gestalt 280

Reise und Bewegungsaspekt 280- 281

Bewegung ohne Grenzen 281
Der sichere Pfad 281
Dimensionsriss 281
Gegenstand teleportieren 281
Ritual der beschleunigten Reise 281
Ritual der grenzenlosen Reise 281
Ritual des unermüdlichen Wanderers
280-281
Schneller Schritt 281
Sicheres Gepäck 281
Teleportieren 281

Schutzaspekt 281-282

Alarm 282
Aura der Antimagie 282
Schild 282
Schutzbarriere gegen Geschosse 282
Schutzkreis gegen Bestien 282
Schutzkreis gegen Dämonen 282
Schutzkreis gegen Tiere 282
Schutzkreis gegen Untote 282
Taschenwächter 281-282
Verstärkung des sicheren Obdachs 282

Todesaspekt 282-284

Anrufung der Geister 283
Augenblick des Todes 283
Beherrschen der Geisterwelt 283
Beschleunigter Zerfall 283
Fluch des Alters 284
Geheimnisse des Lebens und des Todes
284
Geistersicht 283
Leben für den Tod 283
Schatten des Todes 282-283
Staub zu Staub 283-284

Tückeaspekt 284-285

Aura der Stille 284
Neidvolle Gedanken 284
Portal der Nacht 285
Spuren verwischen 284-285

Taschenspielertricks 284
Unauffällige Erscheinung 284
Vergiftende Berührung 285
Verhängnisvolle Starre 284
Vertrauensvolle Erscheinung 285
Verwirrung stiften 284

Wetteraspekt 285-286

Anrufung der Nebelgeister 286
Beschwören der leichten Brise 285
Blitz herbeirufen 286
Der Sonnentanz 286
Regen beschwören 286
Ritual der vier Winde 285
Sonnenfinsternis 286
Stimme des Donners 285
Sturmwind beschwören 286
Zerreißen der Wolkendecke 285-286

Wissensaspekt 286-287

Allsehendes Auge 287
Antimagie 287
Eidetisches Gedächtnis 287
Göttliche Eingebung 287
Göttlicher Lehrmeister 287
Schnelles Studium 286-287
Spüren der magischen Strömung 287
Unsterbliche Legenden 287
Vision der nahen Zukunft 287
Vision der vergangenen Tage 287

