

Clans und Blutlinien

Vampire: Die Maskerade & Vampire: Dark Ages

Autor:
Jamin

Homepage:
www.avalon-projekt.com

2003-12-28

A

Ahrimanen

Gründerin: Murica, Gangrel antitribu

Abstammung: weibliche Gangrel antitribu (durch Ritual)

Disziplinen: Präsenz, Spiritus, Tierhaftigkeit (2.)

Disziplinen: Auspex, Gestaltenwandel, Tierhaftigkeit (3.)

Besonderheit: eigene Thaumaturgieform

Sekte: Sabbat

Schicksal: verschwanden alle 1998 auf unerklärliche Weise
(SSH S. 37 + 38, VHE S. 50, CGan S. 47 + 48)

Al-Amin

Abstammung: Salubri

Disziplinen: Auspex, Seelenstärke, Valeren (Krieger oder Heiler)

Besondere Eigenschaft: Sie können leicht die andere Ausprägung von Valeren lernen.

Sekte: Ashirra

(USN S. 104 + 105)

Alexandriner / Alexandrites

Gründer: Ramessu, Ravnos

Abstammung: Ravnos

Disziplinen: Schimären, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Gruppe: Europäische Ravnos-Jati

(LS IV S. 12 + 13)

Anda

Gründer: Dobrul, Gangrel, 4.?, E Ennoia?

Abstammung: asiatische Gangrel

Disziplinen: Gestaltenwandel, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Besonderheit: eigene Disziplin kombinationen

Schicksal: Vernichtet oder in Starre

(CGan S. 19 + 48, WE S. 52 + 53, 68 – 72, 75 + 76)

Angeloi Arter

Gründer: Azanael

Abstammung: Baali und Lasombra

Disziplinen: Daimonion, Schattenspiele, Verdunklung (Daimonion oder Schattenspiele können durch Präsenz ersetzt werden)

(CB S. 36, EV S. 19)

Assamiten (- Byzantiner)

Abstammung: Assamiten – Wesire
Disziplinen: Auspex, Präsenz, Quietus
Sekte: keine
(CNa S. 47)

Assamiten (- Krieger) / Banu Haqim

Gründer: Haquim (alias Assam), 3. Gen.
Disziplinen: Geschwindigkeit, Quietus, Verdunklung
Besonderer Pfad: Pfad des Blutes
Sekte: keine, Ashirra, Camarillaminderheit
(VS S. 126 + 127, 3. S. 94 + 95, VHE S. 25, 49, CH S. 57, DA S. 54 + 55, 80 + 81, GE S. 68 + 69, CAa, EV S. 23 + 24, CAn S. 40-43 + 47, LS III, DA 2. S. 91 - 93)

Assamiten – Magier (oder Hexer) / Banu Haqim

Gründer: Haqim, 3. Gen.
Ahn (Loyalisten): Ur-Shulgi, Assamit, 4. Gen., E Haquim
Ahn (Ketzer): Al-Shrad, Assamit, 5. Gen, E Ur-Shulgi
Disziplinen: Dur-An-Ki, Quietus, Verdunklung (2. + 3.)
Auspex, Dur-An-Ki, Quietus (bis 12.-15. Jhd. CAn S. 45, USN)
Sekte: keine, Camarilla, Ashirra
(3. S. 95, GT S. 115 – 121, CAa S. 27 + 28, 38, EV S. 24, USN S.108 + 109, CAn S. 43-45 + 47+ 48, LS III S. 59 + 60, DA 2. S. 91 - 93)

Assamiten (- Normaden)

Abstammung: Assamiten – Krieger
Disziplinen: Quietus, Tierhaftigkeit, entweder Geschwindigkeit oder Verdunklung
Sekte: keine
(CAn S. 43)

Assamiten – Wesire / Banu Haqim

Gründer: Haqim, 3. Gen.
Disziplinen: Auspex, Geschwindigkeit, Quietus
Sekte: keine, Ashirra, Camarillaminderheit
(USN S. 108 + 109, CAn S. 45-47 + 48, LS III S. 60 + 61, DA 2. S. 91 - 93)

Assamiten antitribu

Abstammung: Assamiten (meistens – Krieger)

Disziplinen: Geschwindigkeit, Quietus, Verdunklung

Sekte: Sabbat

Anmerkung: Mittlerweile gibt es auch einige antitribu der Magier- und Wesir-Kasten.

(SS S. 19, 78 - 80, SHn S. 54 + 55, CAa S. 38, EV S. 24, CAn S. 41+42 + 45 + 46 + 55+56)

B

Baali

Gründer: je nach Legende Saulot, Ashur, Shaitan, Nergal, Moloch

Disziplinen: Daimonion, Präsenz, Verdunklung (durch Rekrutierungen können auch andere möglich sein, Daimonion ist aber immer dabei)

Weitere Eigenschaften: Dunkle Thaumaturgie, Dämonische Zuwendungen

Besondere Pfade: Pfad des Teufels, Pfad des Schwarms

Sekte: keine

(SH S. 93 – 95, VHE S. 30 + 31, DA S. 249, DAK S. 176 – 181, GE S. 74, CB, EV S. 27, USN S. 106 + 107, DA 2. S. 90)

Bashiriten / Bashirites

Gründer: Bashir, Ravnos, 5. Gen.

Abstammung: Ravnos

Disziplinen: Schimären, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Gruppe: Europäische Ravnos-Jati

(LS IV S. 13)

Bay't Majnoon / Majanin

Abstammung: Malkavianer

Disziplinen: Auspex, Irrsinn, Verdunklung

Sekte Ashirra

(USN S. 110 + 111)

Bay't Mujrim / Mujrimin

Abstammung: Ravnos

Disziplinen: Schimären, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Sekte Ashirra

(USN S. 112 + 113)

Bay't Mushakis / Mushakisin

Abstammung: Brujah

Disziplinen: Geschwindigkeit, Präsenz, Stärke

Sekte Ashirra

(USN S. 114 + 115)

Bay't Mutasharid / Mujrimin

Abstammung: Nosferatu

Disziplinen: Stärke, Tierhaftigkeit, Verdunklung

Sekte Ashirra

(USN S. 116 + 117)

Blutsbrüder

Abstammung: aus Experimenten von Tzimisce und Tremere antitribu (1872)

Disziplinen: Geschwindigkeit, Sanguinis, Stärke (2.)

Disziplinen: Sanguinis, Seelenstärke, Stärke (3.)

Sekte: Sabbat

(SH S. 92 + 93, SHn S. 56 + 57, UBM S. 109 + 110, EV S. 36)

Brahmin / Brahmanen

Abstammung: Ravnos

Disziplinen: Auspex, Schimären, Tierhaftigkeit

Gruppe: Indische Ravnos-Jati

(LS IV S. 27 + 28, CRn S. 39)

Bratovitch – Tzimisce

Abstammung: Tzimisce – Ghulfamilie der Bratovitchs

Disziplinen: Fleischformen, Stärke, Tierhaftigkeit

(3. S. 91)

Brujah

Gründer: Troilus, 3. Gen. (nach 2. E Brujah, nach 3. Wahrscheinlich Troilus = Brujah)

Disziplinen: Geschwindigkeit, Präsenz, Stärke

Sekte: Camarilla, Anarchen

(2. S. 130 + 131, VS S. 103 – 106, VB S. 13, 3. S. 72 + 73, VHE S. 25, CH S. 38 – 40, DA S. 56 + 57, 81 + 82, GE S. 69, LS II, CBra, CBrn, EV S. 38, DA 2. S. 71 - 73)

Brujah antitribu

Abstammung: Brujah

Disziplinen: Geschwindigkeit, Präsenz, Stärke
Sekte: Sabbat
(SS S. 19, 80 -82, SHn S. 58 + 59, CBrn S. 39 - 41)

C

Caitiff

Disziplinen: variabel, meistens Präsenz, Seelenstärke, Stärke
Sekte: Camarilla, Anarchen
Besondere Eigenschaften: selbst entwickelte Disziplinen, Inspiration, besondere Vor- und Nachteile (alles bei 14. + 15. Gen.)
(VS S. 118, CH S. 58 + 59, DA S. 95, EV S. 43, ZB)

Chandalas

Abstammung: Ravnos
Disziplinen: Schimären, Seelenstärke, Tierhaftigkeit
Gruppe: Indische Ravnos-Jati
(CRn S. 40, LS VI S. 27)

D

Daitya

Abstammung: Setiten
Disziplinen: Präsenz, Serpents, Verdunklung
Sekte: keine
Besondere Eigenschaften: indische Thaumaturgie (Sadhana)
(CSn S. 50 – 52, 73)

Damballahs Kinder

Abstammung: Setiten
Disziplinen: Präsenz, Serpents, Verdunklung
Sekte: Ebony Kingdom
(CSn S. 48 + 49, KotEK S. 48 + 49)

della Passaglia

Abstammung: Giovanni

Disziplinen: Beherrschung, Nekromantie, Stärke

Gruppe: Giovanni-Familie

(CGia S. 34, CGin S. 40 + 41)

Dunsirn

Abstammung: Giovanni

Disziplinen: Beherrschung, Nekromantie, Stärke

Gruppe: Giovanni-Familie

(CGia S. 28 - 30, CGin S. 39 + 40)

E

El Hilazi

Abstammung: Ventrue

Disziplinen: Beherrschung, Präsenz, Seelenstärke

Sekte Ashirra

(USN S. 130)

G

Gangrel

Gründer: Ennoia (alias Gangrel), 3. Gen., E Irad oder Enoch

Disziplinen: Gestaltenwandel, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Sekte: früher Camarilla, seit 1999 keine

(2. S. 132 + 133, VS S. 106 + 107, VB S. 14, 3. S. 74 + 75, VHE S. 25, CH S. 50 – 52, DA S. 58 + 59, 82 + 83, GE S. 70 + 71, CGaa, EV S. 73, LS III, DA 2. S. 94 – 96, CGan)

Gargylen

Gründer: Goratrix, Tremere, 4. (früher 5.) Gen., K 1022

Abstammung: Experiment der Tremere mit Tzimisce-, Nosferatu- und Gangrelblut (erste - Chaundice - entstand 1121, die heutigen Stämmen von denen 1167 ab)

Generation: Es ist keine Gargyle mit einer von 5 oder niedriger bekannt.

Disziplinen: Seelenstärke, Stärke, Visceratika (2.)

Disziplinen: Gargylenflug, Seelenstärke, Stärke, Visceratika (3.)

Disziplinen: Gargylenflug, Seelenstärke, Stärke (Tremere wirken auf sie Rituale) (Dark Ages)
Sekte: Camarilla, keine, Tremere
(SH S. 90 + 91, CH S. 60 + 61, DA S. 249, GE S. 75 + 76, CTra S. 17, CTm S. 47, EV S. 73 + 74, HoT S. 117-121, DA 2. S. 90)

Giovanni

Gründer: Augustus Giovanni, 3. (früher 4.) Gen., K 1005, E Kappadozios
Abstammung: Kappadozianer
Disziplinen: Beherrschung, Nekromantie, Stärke (Neuzeit)
Auspex, Mortis, Nekromantie, Seelenstärke (Dark Ages)
Besondere Eigenschaften: Thaumaturgie (selten)
Besonderer Pfad: Pfad der Knochen
Sekte: keine
(VS S. 128 + 129, 3. S. 96 + 97, VHE S. 25 + 26, GT S. 97 – 102, CGia, CK S. 22, 29, 32 + 33, 39 – 42, 62, EV S. 85, CH S. 57, GC I - IV)

Ghiberti

Abstammung: Giovanni
Disziplinen: Beherrschung, Nekromantie, Stärke
Besondere Eigenschaften: eigene Nekromantie-Erweiterungen
Gruppe: Giovanni-Familie
(CGia S. 34, CGin S. 41)

Griechische Gangrel

Abstammung: Gangrel
Disziplinen: Gestaltenwandel, Tierhaftigkeit, Verdunklung
(LS III S. 32)

Guruhi

Abstammung: Nosferatu
Disziplinen: Präsenz, Stärke, Tierhaftigkeit
Sekte: Ebony Kingdom
(KotEK S. 50 + 51)

H

Hajj (auch Hadsch)

Gründer: Tarique, Nosferatu, 5. Gen, K 807

Abstammung: Nosferatu (Bay't Mutasharid)

Disziplinen: Auspex, Präsenz, Thaumaturgie (Hidea Iman) (2.)

Stärke, Tierhaftigkeit, Verdunklung (USN)

Besondere Eigenschaften: eigene Thaumaturgie (Sihr)

Sekte: Ashirra

(CaN S.74, WoD2 S. 101, USN S. 116 + 117, 153 - 159)

I

Iokastianer*

Abstammung: Malkavianer?

Disziplinen: unbekannt

(EV S. 14, 98, NOD S. 141 + 142)

Ishtarri

Abstammung: Toreador

Disziplinen: Geschwindigkeit, Präsenz, Seelenstärke

Sekte: Ebony Kingdom

(KotEK S. 52 + 53)

J

Jünger des Set / Setiten / Walid Set

Gründer: Set, 3. Gen., E Zillah

Disziplinen: Präsenz, Serpentin, Verdunklung

Sekte: keine, Camarillaminderheit

Weitere Eigenschaften: Setiten – Hexerei

Besondere Pfade: Pfad des Typhon, Pfad der Ekstase, Pfad des Kriegers

(VS S. 130 + 131, 3. S. 98 + 99, VHE S. 27, GT S. 109 – 115, CH S. 53 + 54, DA S. 60 + 61, 83 + 84, GE S. 70, CSa, EV S. 104, USN S. 128 + 129, LS III, DA 2. S. 97 – 99, CSn)

K

Kappadozianer

Gründer: Kappadozios, 3. Gen.

Disziplinen: Auspex, Mortis, Seelenstärke

Besondere Eigenschaften: Nekromantie (selten), Chaldäische Thaumaturgie (selten)

Besonderer Pfad: Der Weg der Knochen

Schicksal: Die Kappadozianer werden von den Giovanni vernichtet; es überleben aber einige Kappadozianer unerkannt als neue Blutlinien.

(DA S. 62 + 63, 84 + 85, GE S. 69, CK, EV S. 107, GC I, DA 2. S. 74 - 76)

Kiasyd

Gründer: Marconius von Straßburg, Lasombra, 5. Gen.

Abstammung: dunkles Experiment mit Lasombra- und Feenblut (439)

Disziplinen: Mytherceria, Nekromantie, Schattenspiele (2.)

Disziplinen: Beherrschung, Mytherceria, Schattenspiele (3.)

Sekte: Sabbat

(SSH S. 38 + 39, SHn S. 62 + 63, LSI S. 29 + 30, EV S. 110 + 111, EV S. 77)

Kinder der Schrecklichen Nacht (nicht Kanon)

Gründer: Graf von St. Germain, Salubri, 4. Gen., E Saulot, V 1993

Abstammung: Salubri

Disziplinen: Deceptio

Sekte: keine

Schicksal: Sie wurde 1993 im Rahmen des MRT vernichtet.

(MRT, EV S. 111)

Kinder des Osiris

Gründer: Osiris

Disziplinen: Bardo, zwei weitere Disziplinen

Sekte: keine

Schicksal: Viele verbrannten 1999 im Hauptquartier in Kairo; als Osiris erwachte vernichtete er die unmenschlichen und machte den Rest wieder zu Menschen. (CaN S. 144 + 156)

(HH, EV S. 111, M1 S. 64+65)

Kinyonyi

Abstammung: Ravnos

Disziplinen: Schimären, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Sekte: Ebony Kingdom

(KotEK S. 54 + 55)

Koldun

Abstammung: Tzimisce

Disziplinen: Auspex, Koldunische Hexerei, Tierhaftigkeit

Sekte: Sabbat, keine

(3. S. 91, GT S. 122 - 129, LSI S. 61 – 65, CTza S. 26)

Kshatriyas

Abstammung: Ravnos

Disziplinen: Schimären, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Gruppe: Indische Ravnos-Jati

(CRn S. 39, LS VI S. 27)

L

Laibon / Akunanse

Gründer: Fakir Al Sidi, Gangrel (?)

Abstammung: Gangrel?

Disziplinen: Abombwe, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Sekte: Ebony Kingdom

(DAK S. 68 + 69, EV S. 121, WoD2 S. 127, CGan S. 49, USN S. 118 + 119, DA 2. S. 90, KotEK S. 46 + 47)

Lamien

Gründer: Lamia, Kappadozianer, 5. Gen., E Lazarus

Disziplinen: Deimos, Mortis Stärke

Schicksal: Die letzte wird 1718 vernichtet.

(DAK S. 72 + 73, EV S. 121, DA 2. S. 90)

Landgangrel (Gangrel antitribu)

Abstammung: Gangrel

Disziplinen: Gestaltenwandel, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

(SS S. 19 + 20, 82 - 85, SHn S. 60 + 61, EV S. 121, 213)

Lasombra

Gründer: Lasombra, 3. Gen., E Irad

Disziplinen: Beherrschung, Schattenspiele, Stärke

Besonderer Pfad: Pfad der Nacht

(3. S. 88 + 89, VHE S. 26, DA S. 64 + 65, 85 + 86, GE S. 71, LS I, CLa, EV S. 122, SS. S. 19, 73 - 75, SHn S. 26, DA 2. S. 77 – 79, CLn)

Lasombra antitribu

Abstammung: Lasombra

Disziplinen: Beherrschung, Schattenspiele, Stärke

Sekte: Camarilla

(SS. S. 44, CH S. 62 + 63, CLa S. 21 – 23, 39, SHn S. 41)

Lhiannan

Abstammung: Gangrel?

Disziplinen: Ogham, Präsenz, Tierhaftigkeit

Schicksal: Bis Ende des 14. Jhd. sind alle vernichtet.

(DAK S. 70 + 71, EV S. 123, CGan S. 50, DA 2. S. 90)

Lilim

Abstammung: Lamien (von den Lehren, nicht vom Blut; bekehrte Frauen)

Disziplinen: keine speziellen, aber jede hat Nekromantie und meistens Auspex, Mortis und Seelenstärke

Sekte: keine

(GCIII S. 103)

M

Malkavianer

Gründer: Malkav, 3. Gen., E Zillah

Disziplinen: Auspex, Beherrschung, Verdunklung (2., Dark Ages)

Disziplinen: Auspex, Irrsinn (selten statt dessen Beherrschung), Verdunklung (3.)

Disziplinen: Auspex, Irrsinn, Verdunklung (Dark Ages)

Sekte: Camarilla

(2. S. 134 + 135, VS S. 107 + 108, VB S. 15, 3. S. 76 + 77, VHE S. 26, CH S. 40 + 41, DA S. 66 + 67, 86 + 87, GE S. 71, CMa, CMn, EV S. 128, LS IV, DA 2. S. 100 – 102, KotEK S. 196 + 197)

Malkavianer antitribu

Abstammung: Malkavianer
Disziplinen: Auspex, Irrsinn, Verdunklung
Sekte: Sabbat
(SS. 20, 85 - 87, SHn S. 64 + 65, CMn S. 39, 43)

Mla Watu

Abstammung: Kappadozianer
Disziplinen: Auspex, Nekromantie, Seelenstärke
Sekte: Ebony Kingdom
(KotEK S. 198 + 199)

Mnemosyne*

Gründer: Aristotele de Laurent, Malkavianer?
Abstammung: Gangrel/Malkavianer?
Disziplinen: unbekannt
(NOD S. 8, EV S. 133)

Milliner

Ahn: Francis Milliner, Giovanni, 8. (früher 9.), Andreas Giovanni,,,,
Abstammung: Giovanni
Disziplinen: Beherrschung, Nekromantie, Stärke
Gruppe: Giovanni-Familie
(CGia S. 32 - 34, CGin S. 39, GC IV)

N

Nagaraja

Abstammung: proto - Euthanatos (Magier) (um 1000)
Disziplinen: Auspex, Nekromantie, Nihilismus (2.)
Disziplinen: Auspex, Beherrschung, Nekromantie (3.)
Besondere Eigenschaft: Eigenen Nekromantiepfad „Der Gläserne Pfad“
Sekte: früher Wahre Schwarze Hand, jetzt keine
(SW S. 43, 58 + 59, VHE S. 32 + 33, 187, EV S. 137)

Naglopers

Gründer: Demdemeh, Tzimisce, 4. Gen., E Tzimisce

Abstammung: Tzimisce
Disziplinen: Auspex, Fleischformen, Tierhaftigkeit
Besondere Eigenschaften: veränderte Fleischformkräfte
Sekte: Ebony Kingdom
(KotEK S. 56 + 57)

Nkulu Zao

Abstammung: Salubri
Disziplinen: Auspex, Obeah, Seelenstärke
Sekte: Ebony Kingdom
(KotEK S. 200 + 201)

Nosferatu

Gründer: Absimillard (alias Nosferatu), 3. Gen., E Zillah
Disziplinen: Stärke, Tierhaftigkeit, Verdunklung
Sekte: Camarilla
(2. S. 136 + 137, VS S. 109 + 110, VB S. 16, 3. S. 78 + 79, VHE S. 26, CH S. 41 – 43, DA S. 67 + 69, 87 – 89, GE S. 71, CNa, CNn, EV S. 140, USN S. 116 + 117, LS IV, DA 2. S. 103 - 105)

Nosferatu antitribu

Abstammung: Nosferau
Disziplinen: Stärke, Tierhaftigkeit, Verdunklung
Sekte: Sabbat
(SS S. 20, 87 - 89, SHn S. 66 + 67, CNn S. 51 + 52)

O

Osebo

Abstammung: Brujah
Disziplinen: Auspex, Geschwindigkeit, Stärke
Sekte: Ebony Kingdom
(KotEK S.

P

Pander

Einer: Joseph Pander (1952)

„Abstammung“: Caitiffs

Disziplinen: variabel

Sekte: Sabbat

(SS S. 20, 90 + 91, SHn S. 68 + 69, EV S. 147)

Phaedymiten / Phaedymites

Gründer: Phaedyne, Ravnos

Abstammung: Ravnos

Disziplinen: Schimären, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Gruppe: Europäische Ravnos-Jati

(LS IV S. 13)

Phuri Dae

Abstammung: Ravnos

Disziplinen: Auspex (oder Seelenstärke), Schimären, Tierhaftigkeit (3.)

Auspex, Schimären, Tierhaftigkeit (LS)

(3. S. 101, CRa S. 33, EV S. 154, LS IV S. 25 + 26, 28)

Pisanob

Ahn: Pochtli, Giovanni, 6. Gen.

Abstammung: Giovanni

Disziplinen: Beherrschung, Nekromantie, Stärke

Besondere Eigenschaften: eigene Nekromantie-Erweiterungen

Gruppe: Giovanni-Familie

(CGia S. 30 - 32, CGin S. 38 + 39)

Putanesca

Abstammung: Giovanni

Disziplinen: Beherrschung, (Nekromantie,) Stärke

Q

Qabilat al-Khayal

Abstammung: Lasombra

Disziplinen: Beherrschung, Schattenspiele, Stärke

Sekte Ashirra

(USN S. 120 + 121)

Qabilat al-Mawt

Abstammung: Kappadozianer

Disziplinen: Auspex. Mortis, Seelenstärke

Sekte Ashirra

(USN S. 122 + 123)

R

Ravnos

Gründer: Ravnos (alias Ravnos Sargatanes), 3. Gen.

Disziplinen: Schimären, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Besonderer Pfad: Pfad des Paradox

Sekte: keine, kleine Camarillaminderheit

Schicksal: In der Woche der Alpträume (26.07. – 01.08.1999) wurden fast alle Ravnos vernichtet. Es existieren noch ca. 100 Ravnos, fast alle mit einer zweistelligen Generation.

(VS S. 132 + 133, 3. S. 100 + 101, VHE S. 26 + 27, CH S. 57, DA S. 70 + 71, 89, GE S. 71, CRa, EV S. 160 + 161, ZB S. 134 - 136, LS IV, DA 2. S. 106 – 108, CRn)

Ravnos antitribu

Abstammung: Ravnos

Disziplinen: Schimären, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Sekte: Sabbat

(SS S. 20, 91 - 93, SHn S. 70 + 71)

Ray'een al-Fen

Abstammung: Toreador

Disziplinen: Auspex, Geschwindigkeit, Präsenz

Sekte Ashirra

(USN S. 124 + 125)

Rosselini

Abstammung: Giovanni

Disziplinen: Beherrschung, Nekromantie, Stärke

Gruppe: Giovanni-Familie

(CGia S. 35, CGin S. 41)

S

Salubri (- Heiler)

Gründer: Saulot, 3. Gen., E Zillah

Generation: alle sieben Salubri sollen der 8. angehören

Disziplinen: Auspex, Obeah, Seelenstärke (Neuzeit)

Disziplinen: Auspex, Seelenstärke, Valeren (Heiler)

Besondere Eigenschaft: Sie können bis in das Mittelalter auch Krieger – Valeren (leichter) lernen, Enochäisch., Golconda

(VS S. 134 + 135, VK S. 8 + 9, DAK S. 74 – 76, CS, EV S. 168, DA 2. S. 89)

Salubri – Krieger

Gründer: Samiel, Salubri, 4. Gen., E Saulot

Abstammung: Salubri

Disziplinen: Auspex, Seelenstärke, Valeren (Krieger)

Besondere Eigenschaft: Sie können Heiler – Valeren leichter lernen, Enochäisch.

(DAK S. 74 – 76, 181, CS S. 14 – 21, EV S. 169)

Salubri - Wächter

Abstammung: Salubri

Disziplinen: Auspex, Seelenstärke, Valeren

(CS S. 28 + 29)

Salubri antitribu

Gründer: Adonai, Salubri – Krieger, 7. Gen.

Abstammung: Salubri – Krieger (tauchten 1998 auf)

Disziplinen: Auspex, Seelenstärke, Valeren (Krieger)

(SHn S. 72 + 73, EV S. 169)

Samedi

Gründer: Baron Samedi, wahrscheinlich 5. Gen.

Abstammung: wahrscheinlich Kappadozianer (besonders Infinitores) Kompendium, etc.
(tauchten im 17. Jhd. auf)
Disziplinen: Nekromantie, Thanatosis, Verdunklung (2.)
Disziplinen: Seelenstärke, Thanatosis, Verdunklung (3.)
Besondere Eigenschaften: Nekromantie (Voodoo)
Sekte: keine, Camarillaminderheit
(VS S. 136 + 137, VK S. 10 + 11, S. 102 – 109, CH S. 55 + 56, CK S. 66 – 68, EV S. 40, 107, 168 + 169, 191)

Schlangen des Lichts

Abstammung: Setiten (1960er)
Disziplinen: Präsenz, Serpentis, Verdunklung
Besondere Eigenschaften: Thaumaturgie (Wanga), Nekromantie (Voodoo)
Sekte: Sabbat
(SS S. 20, 93 - 95, SHn S. 74 + 75, GT S. 102 – 109, 170, CSn S. 49 + 50, 73)

Seelebende (auch Mariner, Meerleute oder aquatanische Gangrel)

Abstammung: Gangrel
Disziplinen: Gestaltenwandel, Seelenstärke, Tierhaftigkeit
Besondere Eigenschaften: eigene Gestaltenwandelausprägungen
(VHE S. 49, BDT, CGan S. 50, LS III S. 32)

Sendboten des Todes

Ahnin: Unre, Kappadozianer, 5. Gen., E Japeth
Abstammung: Kappadozianer (tauchten 1998 auf)
Disziplinen: Auspex, Nekromantie, Seelenstärke
Besondere Eigenschaften: Eigener Nekromantiepfad „Der tödliche Pfad“
Besonderer Pfad: Pfad der Knochen
Sekte: Sabbat
(SHn S. 76 + 77, EV S. 40, EV S. 173, Mediums S. 88)

Setiten – Krieger

Abstammung: Setiten
Disziplinen: Präsent, Serpentis, Stärke
Besonderer Pfad: Pfad des Kriegers
(3. S. 99, CSa S. 38 + 39, CSn S. 54 + 55)

Shango

Abstammung: Assamiten - Magier
Disziplinen: Dur-An-Ki, Geschwindigkeit, Verdunklung
Sekte: Ebony Kingdom

(KotEK S. 60 + 61)

Stadtgangrel (Gangrel antitribu)

Abstammung: Gangrel (um 1880 im Sabbat anerkannt), Griechische Gangrel?

Disziplinen: Geschwindigkeit, Gestaltenwandel, Verdunklung

Sekte: Sabbat

(SS S. 19 + 20, 82 - 85, SHn S. 60 + 61, EV S. 176, CGan S. 23 + 24, 48 + 49)

T

Telyaven

Abstammung: Tremere

Disziplinen: Auspex, Präsenz, Thaumaturgie

Besondere Eigenschaften: eigene Thaumaturgie - Erweiterung (Sileanisch)

Schicksal: Bestehen noch bis in das 16. Jhd.

(LS II S. 66 + 67, CTm S. 47)

Tlacique

Abstammung: Setiten

Disziplinen: Getsaltenwandel, Präsenz, Verdunklung

Besondere Eigenschaften: Eigenen Thaumaturgie (Nahuallohtl)

Sekte: keine

(BS S. 87 + 88, CSn S. 52 – 54, 73)

Töchter der Kakophonie

Abstammung: eine Toreador, die sich mit Feen einließ (tauchten im 18. Jhd. auf)

Generation: Er ist keine unter der 6. Generation bekannt.

Disziplinen: Melpominee, Präsenz, Seelenstärke

Sekte: keine, Camarillaminderheit

(VS S. 138 + 139, VK S. 12 + 13, CH S. 54 + 55, LS II S. 47, EV S. 182 + 183)

Sybariten / Sybarites

Abstammung: Ravnos

Disziplinen: Schimären, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Gruppe: Europäische Ravnos-Jati

(LS IV S. 14)

Toreador

Gründer: Arikel (alias Toreador), 3. Gen., E Enoch

Disziplinen: Auspex, Geschwindigkeit, Präsenz

Sekte: Camarilla

(2. S. 138 + 139, VS S. 110 – 112, VB S. 17, 3. S. 80 + 81, VHE S. 27, S. 43 – 45, DA S. 72 + 73, 89 – 91, GE S. 72, LS II, CToa, EV S. 183, DA 2. S. 80 – 82, CTon)

Toreador antitribu

Abstammung: Toreador

Disziplinen: Auspex, Geschwindigkeit, Präsenz

Sekte: Sabbat

(SS S. 20, 95 - 97, SHn S. 78 + 79)

Tremere

Gründer: nominell Tremere, 3. (früher 5.) Gen., eigentlich seine sieben ersten Mitstreiter (Etrius, Goratrix, Meerlinda), alle K 1022

Abstammung: Orden des Hermes, durch Experiment mit Tzimisceblut im Jahre 1022, wurden im Mittelalter daher als Tzimisce – Blutlinie betrachtet.

Disziplinen: Auspex, Beherrschung, Thaumaturgie

Auspex, Fleischformen, Thaumaturgie (DA mit Vorteil möglich)

Weitere Eigenschaften: Nekromantie (selten), Dunkle Thaumaturgie (verboten und selten)

Sekte: Camarilla

(2. S. 140 + 141, VS S. 112 – 116, VB S. 18, 3. S. 82 + 83, VHE S. 27, GT, CM S. 45 – 48, DA S. 74 + 75, 91 + 92, GE S. 72 + 71, LS II, CTra, CTm, EV S. 189 + 190, HoT, USN S. 130 + 131, DA 2. S. 89, 109 - 111)

Tremere antitribu

Gründer: Goratrix, Tremere, 4. (früher 5.) Gen.

Abstammung: Tremere (Grundstein wurde 1314 gelegt)

Disziplinen: Auspex, Beherrschung, Thaumaturgie

Besondere Eigenschaften: eigene Thaumaturgie – Erweiterungen, Dunkle Thaumaturgie (selten, offiziell verboten)

Sekte: Sabbat

Schicksal: 1998 alle vernichtet

(SS. S. 20 + 21, 97 - 99, VHE S. 52, CTra S. 20 + 72, CTm S. 32 + 33, 44 – 46, 47, 103, 105 + 106, TC IV, HoT S. 29)

Tzimisce

Abstammung: Tzimisce

Disziplinen: Auspex, Fleischformen, Tierhaftigkeit, Wiedergängerdisciplinen (durch entsprechenden Vorteil)

Weitere Eigenschaften: Koldunische Hexerei (selten)

Besonderer Pfad: Pfad der Metamorphose

Sekte: Sabbat, wenige keine, sehr kleine Camarillaminderheit

(3. S. 90 + 91, VHE S. 28, GT S. 122 – 129, CH S. 57, DA S. 76 + 77, 92 + 93, GE S. 73, LS I S. 61 – 65, LS I, CTza, EV S. 192, SS S. 19, 75 - 78, SHn S. 26, USN S. 132, DA 2. S. 83 – 85, CTzn)

Tzimisce antitribu

Abstammung: Tzimisce

Disziplinen: Auspex, Fleischformen, Tierhaftigkeit

Sekte: keine, Camarillaminderheit

(CTzn S. 48)

Tzimisce des alten Landes

Gründer: Tzimisce (alias Mekhet), 3. Gen., E Irad

Disziplinen: Auspex, Beherrschung, Tierhaftigkeit

Sekte: früher Wahre Schwarze Hand, nominell Sabbat

Besondere Eigenschaften: Koldunische Hexerei

(SS S. 44 + 45, SW S. 60 + 61, VHE S. 187 + 188, CTza S. 27 + 28, EV S. 192, SHn S. 40 + 41, STzn S. 45 + 46)

V

Vaisyas

Abstammung: Ravnos

Disziplinen: Schimären, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Gruppe: Indische Ravnos-Jati

(CRn S. 40, LS VI S. 27)

Ventruue

Gründer: Veddharma (alias Ventruue), 3. Gen., E Enoch

Disziplinen: Beherrschung, Präsenz, Seelenstärke

Sekte: Camarilla

(2. S. 142 + 143, VS S. 116 – 118, VB S. 19, 3. S. 84 + 85, VHE S. 28, CH S. 48 – 50, DA S. 78 + 79, 94 + 95, GE S. 73 + 74, LS I, CVa, EV S. 201, USN S. 130, DA 2. S. 86 – 88, CVn, KotEK S. 202 + 203)

Ventruue antitribu

Abstammung: Ventruue

Disziplinen: Auspex, Beherrschung, Seelenstärke (2.)

Disziplinen: Beherrschung, Präsenz, Seelenstärke (3.)

Sekte: Sabbat

(SS S. 21, 99 - 101, SH S. 80 + 81)

W

Wahre Brujah #

Gründer: Brujah, 3. Gen., E Irad

Abstammung: Brujah

Disziplinen: Präsenz, Stärke, Temporis

Sekte: früher Wahre Schwarze Hand

(SW S. 62 + 63, VHE S. 34 + 35, 186 + 187, CBra S. 12, CBrn S. 41, EV S. 38 + 39, EV S. 207)

Wah'Sheen

Abstammung: Gangrel

Disziplinen: Gestaltwandel, Tierhaftigkeit, Seelenstärke

Sekte Ashirra

(USN S. 126 + 127)

Wu Zao

Gründer: Zao-Zei & Zao-Xue, beide Salubri, 4. Gen., E Saulot

Abstammung: Salubri

Disziplinen: Auspex, Seelenstärke, Valeren (Heiler oder Krieger)

Sekte; keine

(WE S. 54 + 55, 68 – 70)

X

Xi Dundu

Abstammung: Lasombra

Disziplinen: Beherrschung, Schattenspiele, Stärke

Sekte: Ebony Kingdom

(KotEK S. 62 + 63)

Y

Yoryari

Gründer: Karmenita Yoryari, Ravnos

Abstammung: Sybariten (Ravnos-Jati)

Disziplinen: Schimären, Seelenstärke, Tierhaftigkeit

Gruppe: Europäische Ravnos-Jati

(LS IV S. 14 + 15)

Zeichenerklärung

* Ich vermute, daß es sich hier eigentlich nicht um Blutlinien, sondern um Gruppierungen oder Interessengemeinschaften handelt wie Nodisten.

Es ist nicht ganz klar, ob sie wirklich von Brujah selbst abstammen oder nur eine Blutlinie sind. Diese Frage geht auch damit einher, ob Troilus Brujah diablerierte oder ob beide die ein und dieselbe Person sind.